

ドラえもんクイズ 2023(上級) 京都大学藤子不二雄同好会

点

出典は、てんこみ 1~45 巻、ドラえもんプラス及び大長編、映画です。

問1 映画ドラえもん (29 点)

映画ドラえもんについて述べた次の文章を読んで、以下の問いに答えよ。

2023 年公開の映画、『のび太と空の理想郷』は様々な点で異色の映画であったといえよう。物語は、のび太が巨大な三日月型の島を見つけるところから始まる。この島こそがユートピアだと確信したのび太は、ドラえもんに頼み、飛行船「①」で島を探しに行く。半信半疑のドラえもんたちであったが、ついにその島を見つけ、それが誰もがパーフェクトになれる楽園「②」であることが判明する。

しかし、それは A 人の心を操る 研究をしていたレイ博士が生み出した幻の理想郷であることが、②にある学校の生徒である③と賞金ハンターのマリンバによって明かされる。これまでの映画では、B 理想世界のようなものが実在し、それを壊そうとする者との争い が描かれていたが、理想世界そのものが幻であったという例は初めてであろう。また、今回の映画ではソーニャの立ち位置が複雑であったと考えられる。これまでの映画でも C 味方だと思っていた人物が、実は敵であった パターンはあるものの、敵と味方がのび太たち視点でここまで入れ替わる人物は初めてであったと考えられる。

本作は、最終的にレイ博士は D タイムパトロールに逮捕 され、ソーニャは復活したため大団円であったといえる。本作は、今後のドラえもん映画の可能性を伝えてくれる作品であったと思った。

(1) 文中の①~③に当てはまる単語または人名を答えよ。(各 3 点)

答え. ① タイムツェッペリン ② パラダピア ③ ハンナ

(2) 下線部 A について以下の問いに答えよ。

1. 以下は、漫画『ドラえもん』に登場するセリフである。このセリフを言った人物と、セリフで言及されている「機械」の名前を答えよ。(両方とも正解で 5 点)
「でもこんな機械にたよってきみの心を動かすのはいやなんだ。」

答え. 発言者: 出木杉英才 機械(ひみつ道具): すりこみたまご

2. 次の文章のうち、正しいものをすべて選べ。(3 点)

- ①キューピッドの矢は人間以外の動物に刺さった場合、効果を発揮しない。
②あいあいパラソルは効果が出るまで 5 分かかる。
③のび太が、ひい木を使った結果、ドラえもんは本来食べられるはずだったスイカを食べることができなかった。

答え. ②

- (3) 下線部 B に関連して、映画『のび太とアニマル惑星』では、高度な進化を遂げたアニマル星が登場する。このアニマル星を侵略しようとする地球人型宇宙人の名前は何か。(3 点)

答え. ニムゲ

- (4) 下線部 C に関連して、映画『のび太の宇宙漂流記』に登場する独立軍のスパイであったが、後にのび太たちの味方となるキャラクターの名前は何か。(3 点)

答え. フレイヤ

裏面へつづく

- (5) 下線部 D について、映画『のび太の日本誕生』(旧)と『新のび太の日本誕生』(新)では、ギガゾンビが逮捕されることは共通しているが、逮捕された罪状が異なる。各映画で、何罪で逮捕されたか答えよ。(各3点)

答え. 旧: 亜空間破壊 (罪) 新: 歴史破壊未遂 (罪)

問2 文章問題 (22点)

次の文章を読んで以下の問題に答えよ。

ドラえもんの作中に藤子・F・不二雄先生の他の作品との関連がみられることがある。例えば、①「なんでも空港」という話では、ジャイアンとスネ夫が「なんでも空港」を使っているところに「オバケのQ太郎」のキャラクターであるQ太郎が登場したし、1975年に掲載された漫画「ぼく、桃太郎のなんなのさ」は、②他の作品との合体企画であった。他にも③「T・P ボン」や④「21 エモン」などの作品が漫画または映画に登場したことがある。また、ひみつ道具の中にも「キテレッツ大百科」のテーマである⑤発明や「エスパー魔美」のテーマである⑥エスパーに関するひみつ道具が登場する。

- (1) 下線部①について、ジャイアンとスネ夫は何の目的で「なんでも空港」を用いていたか。簡単に説明せよ。(4点)

答え. 昆虫採集をするため。(昆虫採集であることが分かれば4点)

- (2) 下線部②に該当する作品名を答えよ。(3点)

答え. 『バケルくん』

- (3) 下線部③の作品にも登場する、「のび太の新恐竜」で用いられた対象がその後の歴史に大きな影響を及ぼすかどうかを確認するカードの名前は何か。(3点)

答え. チェックカード

- (4) 下線部④の主人公の父が経営するホテルと同名である、「オンボロ旅館をたてなおせ」に登場するホテルの名前は何か。(3点)

答え. つづれ屋

- (5) 下線部⑤に関連して、「ハツメイカーで大発明」という話でのび太は、「ドラえもんなかなおり機」を発明した。この話の中で、のび太が発明した機械の名前をあと2つ答えよ。(4点)

ゴキブリぼう、空中歩行機、オールシーズン花だん、
ファイタースーツの中から2つ。

答え. _____

- (6) 下線部⑥に関連して、「エスパーぼうし」を用いると使うことができるようになる超能力を3つ答えよ。(5点)

テレキネシス (念力)、クレヤボヤンス (透視)
テレポーテーション (瞬間移動)

答え. _____

(2) 「タイムワープリール」に描かれている、のび太へのクリスマスプレゼントを2つ答えよ。

(4点)



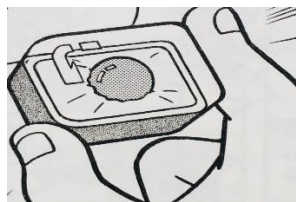
答え. 伝記、なわとび、ペン習字手本から2つ

(3) 「ゆうれい城へ引っ越し」に登場する、この人物の名前は何か。(4点)



答え. エーリッヒ・フォン・ミュンヒハウゼン (男爵)

(4) このひみつ道具の名前は何か。(4点)



答え. 強力ウルトラスーパーデラックス錠

問5 計算問題 (15点)

以下の問いに答えよ。

のべんばくんは、大阪駅に着いたとき、藤子不二雄同好会の企画に行くのを忘れたことを思い出した。大阪駅から藤子不二雄同好会の展示が行われている教室までの距離が12里で、企画終了まで残り30分である。もし、大阪駅からタケコプターで移動した場合、のべんばくんは企画終了までに展示が行われている教室に辿りつくことができるか。計算して答えよ。なお、条件は以下の通りとする。

※1里の距離は、「昔はよかった」で紹介されている定義に基づく。

※移動可能距離はタケコプターの最高時速から算出される距離と一致すると考えること。

※タケコプターで飛ぶことを障害するものはなく、空気抵抗等の値は考えなくてよい。

答え.

1里=4km なので12里=48km である。(5点)

タケコプターは最大時速 80km で進むため、30分で行くことができる移動可能距離は

$80 \times 0.5 = 40$ より、40km である。(5点)

したがって、教室までの距離は48km、移動可能距離は40km であることから、時間内に辿り着くことはできない。(5点)

※教室までの距離、移動可能距離、結論が書かれていてそれぞれ5点。

問6 選択問題 次の文章を読んで、正しい番号を選べ。(12点)(各3点)

(1)「モアよドードーよ、永遠に」にて、のび太が外で学者に発見され騒ぎになった動物は何か。

- ①オジロヌー ②リョコウバト ③ドードー ④モア

答え. ②

(2) ひみつ道具「驚(狂)音波発振機」の正式名称の中で、登場しない害虫は何か。

- ①ゴキブリ ②南京虫 ③ネズミ ④ノミ

答え. ④

(3)「メロディーガス」にて、のび太が音楽イモを食べて歌った曲の調性は何か。

- ①ニ長調 ②ト長調 ③ハ長調 ④へ長調

答え. ④

(4)「細く長い友だち」にて、最後のコマでのび太がせわやきロープと行っていたゲームは何か。

- ①オセロ ②将棋 ③トランプ ④すごろく

答え. ①

問7 並び替え問題 次の文章を読んで、正しい順番に番号を並び替えよ。(12点)(各3点)

(1) 次の大長編を公開されたのが早い順に並び替えよ。

- ①のび太の海底鬼岩城 ②のび太の銀河超特急 ③のび太と竜の騎士 ④のび太の創世日記

答え. ① → ③ → ④ → ②

(2)「変身ビスケット」にて、次の動物をお客さんが変身した順番に並び替えよ。

- ①ニワトリ ②サル ③カエル ④ウマ

答え. ④ → ① → ② → ③

(3)「ためしにさようなら」にて、次のキャラクターをのび太に会いに来た順番に並び替えよ。

- ①しずか ②スネ夫 ③出木杉 ④ジャイアン

答え. ④ → ② → ③ → ①

(4)「十円なんでもストア」にて、次のお店を看板に書き利用した順番に並び替えよ。

- ①映画館 ②交番 ③お菓子屋 ④本屋

答え. ③ → ④ → ① → ②

裏面へつづく

問8 イラスト問題 (26点)

1. ドラえもん単行本には、ページ内の空いたスペースにおまけとしてイラストが描かれることがある。次のイラストを見てその話のタイトルを答えよ。(各4点)

(1)



答え. ころぼし屋

(2)



答え. 出前電話

(3)



答え. りっぱなパパになるぞ!

2. 次のイラストの空欄に入る文字を答えよ。(各4点)

(1)



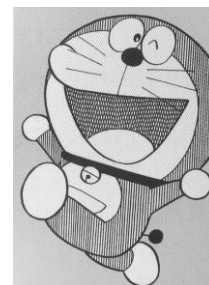
(2)



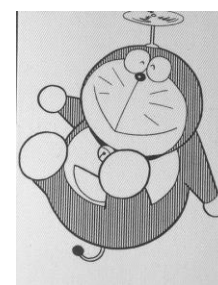
答え.(1) イエオン (2) アバレ

3. 次のドラえもんを、描かれた年代が早い順に並び替えよ。(6点)

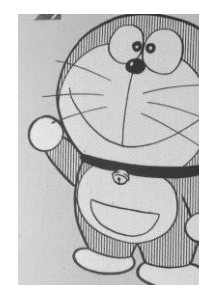
①



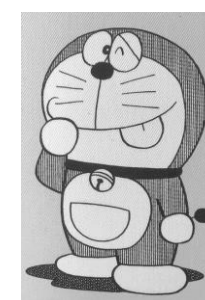
②



③



④



答え. ② → ③ → ① → ④

問題はこれで終わり